**ПРОМЕЖУТОЧНАЯ АТТЕСТАЦИЯ**

Информатика, 7 класс

Форма контроля – Контрольная работа

Цели: проверить усвоение учебного материала по информатике за курс 7 класса; выявить пробелы в усвоении программного материала.

Регулятивные УУД:

Контролировать и оценивать свои действия

Вносить необходимые дополнения, исправления в свою работу

Познавательные УУД:

Применять полученные знания при решении поставленной задачи

Коммуникативные УУД:

Развивать чувство доброжелательного отношения к окружающим.

Личностные УУД

Формирование мотивации к учебной деятельности.

**Вопросы и варианты ответов для контрольного тестирования**

Тест «Графическая информация и компьютер. Технология мультимедиа

1. Графический примитив - это

* инструмент растрового графического редактора
* описание одного пикселя изображения в видеопамяти
* простейший элемент при формировании векторного графического изображения
* очень простой рисунок, созданный с помощью графического редактора Paint
* графическое изображение, полученное без использования графических инструментальных сред, например, средствами текстового редактора

1. Точка графического экрана может быть окрашена в один из следующих цветов: красный, зеленый, коричневый, черный. Какой объем видеопамяти будет выделен для кодирования каждого пикселя?

* 4 бита
* 2 байта
* 4 байта
* 2 бита
* 3 бита

1. Минимальным элементом изображения в векторном графическом редакторе является

* пиксель
* растр
* символ
* графический примитив
* вектор

1. К устройствам вывода графической информации относится:

* дисплей
* мышь
* клавиатура
* сканер
* графический редактор

1. В видеопамяти хранится информация

* о последовательности кадров движущегося изображения
* о цвете каждого пикселя на экране
* об имени графического файла, отображаемого на экране
* о графических примитивах, составляющих изображение
* о нескольких последних изменениях, внесенных в рисунок

1. Для получения двухцветного изображения на каждый пиксель необходимо выделить

* 1 байт видеопамяти
* 2 машинных слова видеопамяти
* 1 бит видеопамяти
* 2 байта видеопамяти
* 2 бита видеопамяти

1. Разрешающая способность экрана в графическом режиме определяется количеством

* строк на экране и символов в строке
* пикселей по вертикали
* объемом видеопамяти на пиксель
* пикселей по горизонтали и вертикали
* пикселей по горизонтали

1. Что можно отнести к достоинствам векторной графики по сравнению с растровой?

* малый объем графических файлов
* фотографическое качество изображения
* возможность просмотра изображения на экране О графического дисплея
* высокое качество печати изображения на принтере
* возможность поточечного редактирования изображения

1. Графическим редактором называется программа, предназначенная для

* редактирования графического изображения символов шрифта
* построения диаграмм
* работы с графическими изображениями
* создания графического образа текста
* просмотра фотографий

1. Выбрать правильное утверждение о соотношении растрового и векторного способов представления графической информации

* растровые форматы содержат описание рисунков в виде О наборов команд
* векторные форматы содержат описание каждого пикселя рисунка
* растровые форматы содержат, как описания рисунков в виде набора команд, так и описания каждого пикселя изображения
* и векторный, и растровый форматы содержат описание О рисунков в виде набора команд
* растровые форматы содержат описание каждого пикселя рисунков

1. Устройствами для хранения мультимедийной информации являются

* звуковые карты
* видео- и звуковые карты
* мультимедийные презентации
* видеопроектор и акустическая система
* компакт-диски (СD и DVD-диски)

1. Мультимедийную презентацию отличает наличие в ней

|  |
| --- |
| 1. текста 2. рисунков 3. звукового сопровождения 4. фотографий 5. анимации или видео |

* а, в, г
* б, г, д
* а, б, в
* в, д
* Д

1. Графическое изображение имеет размер 640 х 400 пикселей и выполнено в 4-х цветной палитре. Определить объем видеопамяти, необходимой для хранения данного изображения.

* 64 Кбайт
* 62,5 Кбайт
* 1000 байтов
* 32000 байтов
* 256000 битов

1. Двоичный код красного цвета (для восьмицветной палитры) - 100, зеленого - 010, синего цвета - 001, черного цвета - 000. Смешением каких цветов получается голубой цвет, если он кодируется кодом - 011?

* красного, синего и зеленого
* красного и зеленого
* зеленого и синего
* красного и синего
* зеленого, синего и черного

1. В процессе преобразования растрового графического файла была изменена только цветовая палитра, количество цветов уменьшилось с 1024 до 32.

Во сколько раз уменьшился размер файла?

* в 32 раза
* в 8 раз
* в 5 раз
* в 4 раза
* в 2 раза

1. Графическое изображение размером в полный экран занимает в видеопамяти 16000 байтов. Дисплей работает в режиме 320 х 400 пикселей. Сколько цветов в палитре?

* 3
* 2
* 4
* 8
* 1

1. Сравнить размеры видеопамяти, необходимые для хранения изображений:

1- е изображение: черно-белое размером 200 х 400

2- е изображение: 4-х цветное, размером 100 х 200

* первое изображение занимает памяти больше, чем второе на 40000 байтов
* первое изображение занимает памяти меньше, чем второе на 500 байтов
* первое изображение занимает в 2 раза больше памяти, чем второе
* первое изображение занимает в 2 раза меньше памяти, чем второе
* оба изображения займут одинаковый объем памяти

1. Голубой цвет на компьютере со страницей видеопамяти объемом 125 Кбайт кодируется кодом ООН.

Какова разрешающая способность графического дисплея? (Страница видеопамяти - это часть видеопамяти, необходимая для хранения графического изображения размером в полный экран).

* 640 х 200
* 320 х 400
* 640 х 800
* 512x400
* 500 х 512

1. Дискретизация звука (преобразование из аналоговой формы в цифровую) производится при помощи

* аналого-цифрового преобразователя
* цифро-аналогового преобразователя
* микрофона
* акустических колонок
* стереонаушников

1. Для редактирования фотографии, введенной в память компьютера с помощью сканера необходимо использовать

* растровый графический редактор
* векторный графический редактор
* программу создания презентаций
* видеоадаптер (видеокарту)
* графопостроитель

Критерии оценивания

Тест оценивается следующим образом:

«5» - 86-100% правильных ответов на вопросы;

«4» - 71-85% правильных ответов на вопросы;

«3» - 51-70% правильных ответов на вопросы;

«2» - 0-50% правильных ответов на вопросы.